广东石油化工学院毕业设计（论文）任务书

学院：计算机学院 专业：网络16-2 班级：林诗诗 学号：16034460208

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **指导教师姓名及职称** | | 陈献聪（指导老师）、刘晶（指导老师） | |
| **题 目** | 基于Unity3D的闯关类游戏设计与实现 | | |
| **毕业设计（论文）工作时间** | | | 2020年3月14-2020年6月1号 |
| **毕业设计（论文）进行地点** | | | 计算机软件实验室 |
| 游戏开发主要内容：   1. 游戏需求分析阶段：此阶段主要提出游戏的需求分析，并写出需求说明书，该说明书的预读者为设计人员和编码人员，便于开发人员，维护人员，管理人员之间的交流，是开发人员编码的依据。 2. 游戏原型阶段：在此阶段，项目根据游戏设计场景，游戏可持续性，游戏的需求分析报告等进行必要的技术验证。 3. 游戏开发阶段：这个阶段，开发人员根据需求分析报告，完善游戏角色的基本逻辑，定义完整的数据结构和关卡配置，并根据项目计划完善游戏的界面设计，包括功能菜单界面的设计。 4. 测试阶段：该阶段需要进行大量的用户测试，并修复在测试过程中发现的各种bug，最后正式上线。   撰写毕业设计说明书主要要求：   1. 说明本设计的目的、意义、范围及应达到的技术要求。 2. 论述项目的需求分析，详细设计和代码实现，数据结构设计完整，足量的测试用户以保证数据的可靠性， 3. 符合我校的毕业设计（论文）撰写规范 4. 标注引用的国内外参考文献 5. 不少于20000字 | | | |
| 指导教师意见：  签名： 年 月 日 | | | |
| 教研室意见：  负责人签名： 年 月 日 | | | |
| 学生签名：林诗诗 2020年 1月11日 | | | |